

算 数

- ① (1) 61分10秒 (2) $144\frac{2}{3}$ m (3) 255m
 ② 2分10秒後, 3分12秒後
 ③ (1) 解説参照 (2) 797.5cm^3
 ④ (1) 解説参照 (2) 18秒後 (3) 解説参照 (4) 445秒後
 ⑤ ア…30, イ…30, ウ…120, エ…30, オ…36, カ…126, キ…492

解 説

① (1) ウサギとカメの進行のようすをグラフに表すと、右のようになります。ウサギが最後の100mにかかった時間は、

$$100 \div 80 = 1.25(\text{分}) \rightarrow 1\text{分}15\text{秒}$$

ですから、アの時間は、

$$1\text{分}15\text{秒} - 5\text{秒} = 1\text{分}10\text{秒}$$

となります。よって、求める時間(イ)は、

$$60\text{分} + 1\text{分}10\text{秒} = 61\text{分}10\text{秒}$$

(2) (1)の時間でカメが進んだ道のりは、

$$4 \times 61 \frac{10}{60} = 244\frac{2}{3}(\text{m})$$

ですから、求める道のり(ウ)は、

$$244\frac{2}{3} - 100 = 144\frac{2}{3}(\text{m})$$

(3) スタートしてからウサギが昼寝を始めるまでの時間(エ)は、

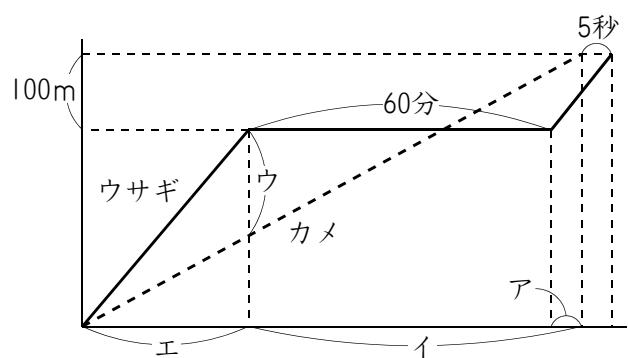
$$144\frac{2}{3} \div (60 - 4) = 2\frac{7}{12}(\text{分}) \rightarrow 2\text{分}35\text{秒}$$

ですから、カメがスタートしてからゴールするまでの時間は、

$$2\text{分}35\text{秒} + 61\text{分}10\text{秒} = 63\text{分}45\text{秒}$$

よって、スタート地点からゴール地点までの道のりは、

$$4 \times 63\frac{45}{60} = 255(\text{m})$$



- ② 正六角形の面積を 6 とすると、一方の面積が、

$$6 \times \frac{1}{1+2} = 2$$

になるときを求めます。右の図 1 で、三角形 ABC の面積は 1, 三角形 ACF の面積は 2 ですから、

$$2 \times \frac{1}{1+2} = \frac{2}{3} \quad \cdots \cdots \text{三角形 ACP の面積}$$

$$1 + \frac{2}{3} = 1\frac{2}{3} (< 2) \quad \cdots \cdots \text{四角形 ABCP の面積}$$

となります。よって、1 回目は図 1 のように点 Q が辺 CD 上にいるときとわかります。このとき、

$$2 - 1\frac{2}{3} = \frac{1}{3} \quad \cdots \cdots \text{三角形 PCQ の面積}$$

$$\frac{1}{3} : 2 = 1 : 6 \quad \cdots \cdots \text{三角形 PCQ と三角形 PCD の面積の比} (= CQ : CD)$$

$$1 \times \frac{1}{6} = \frac{1}{6} (\text{分}) \rightarrow 10 \text{秒} \quad \cdots \cdots \text{点 Q が } CQ \text{ 間にかかる時間}$$

$$1 \text{ 分} \times 2 + 10 \text{ 秒} = 2 \text{ 分} 10 \text{ 秒} \cdots \cdots 1 \text{ 回目の時間}$$

次に、右の図 2 のように AF と DE をそれぞれ延長して交わる点を G とすると、三角形 GFE は 1 辺の長さが(①+②)=③の正三角形になります。また、三角形 GFE の面積は 1, 四角形 F P Q E の面積は 2 ですから、三角形 GFE と三角形 GPQ の面積の比は、

$$1 : (1+2) = 1 : 3$$

となります。したがって、

$$GF : GP = 3 : (3+2) = 3 : 5 \cdots \cdots \text{底辺の比}$$

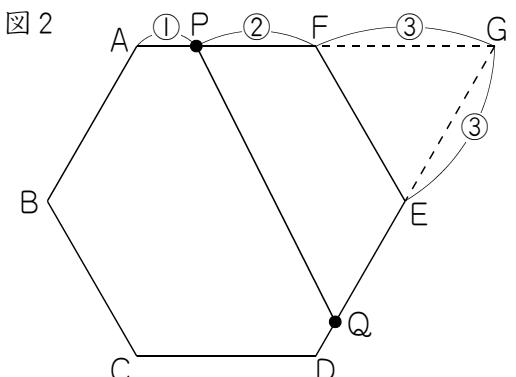
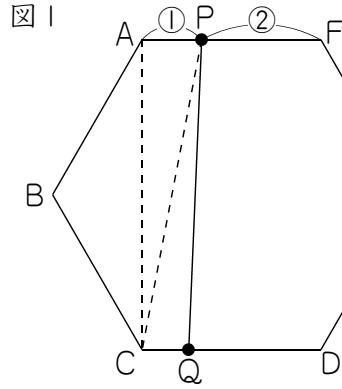
$$GE : GQ = \frac{1}{3} : \frac{3}{5} = 5 : 9 \quad \cdots \cdots \text{高さの比}$$

$$GE : EQ = 5 : (9-5) = 5 : 4$$

$$DQ : DE = (5-4) : 5 = 1 : 5$$

$$1 \times \frac{1}{5} = \frac{1}{5} (\text{分}) \rightarrow 12 \text{秒} \quad \cdots \cdots \text{点 Q が } DQ \text{ 間にかかる時間}$$

$$1 \text{ 分} \times 3 + 12 \text{ 秒} = 3 \text{ 分} 12 \text{ 秒} \quad \cdots \cdots 2 \text{ 回目の時間}$$



- ③ (1) PN と IK の交点を Q, OM と IJ の交点を R とすると、Q と R はどちらも面 MNP O 上にありますから、直接結ぶことができます。よって、立体 X は右の図のようになります。

- (2) もとの立方体から、

⑦ 三角柱 AIJ-BKL, ⑧ 三角柱 AMN-DOP の 2 つの三角柱が切り取られます。また、2 つの三角柱が重なる部分の立体は、

⑨ 立体 IRQ-AMN

です。これは、三角形 AMN を底面とし、IA, RM, QN の平均を高さとする三角柱の体積と同じです。

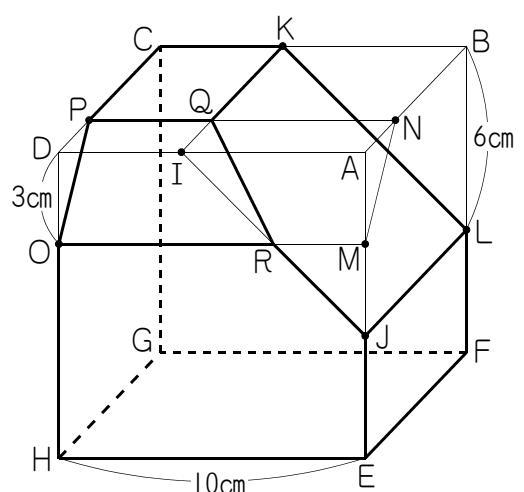
$$6 \times 6 \div 2 \times 10 = 180 (\text{cm}^3) \quad \cdots \cdots \text{⑦の体積}$$

$$3 \times 3 \div 2 \times 10 = 45 (\text{cm}^3) \quad \cdots \cdots \text{⑧の体積}$$

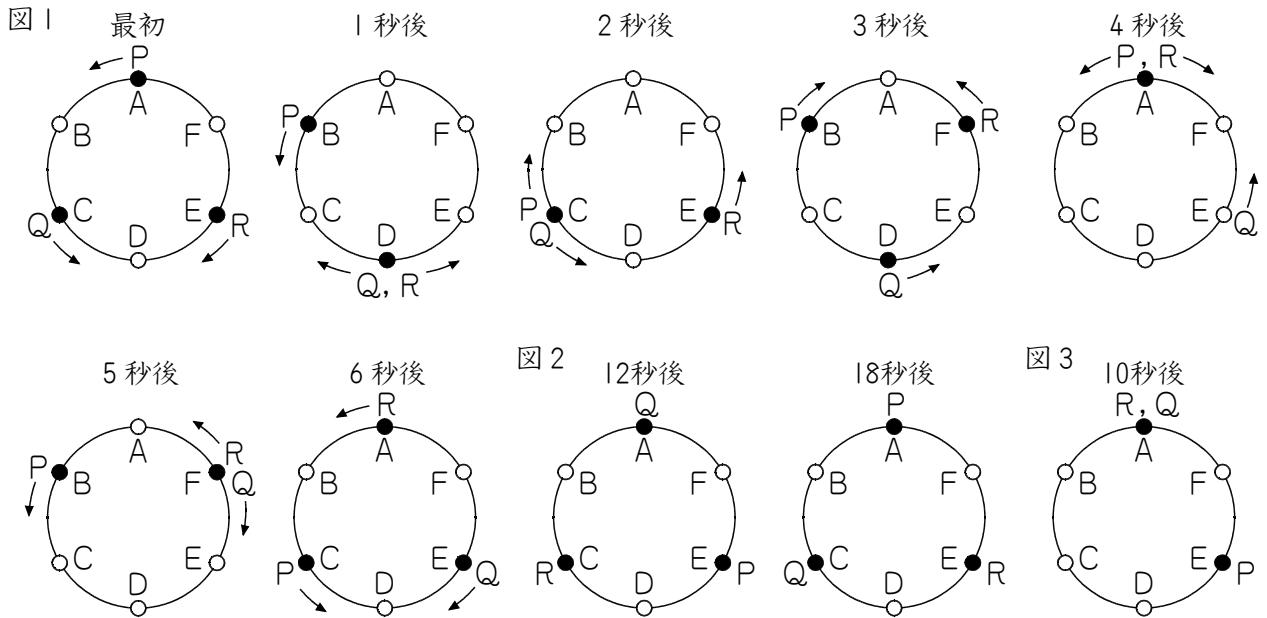
$$3 \times 3 \div 2 \times \frac{6+3+6}{3} = 22.5 (\text{cm}^3) \quad \cdots \cdots \text{⑨の体積}$$

$$10 \times 10 \times 10 = 1000 (\text{cm}^3) \quad \cdots \cdots \text{立方体の体積}$$

$$1000 - (180 + 45 - 22.5) = 797.5 (\text{cm}^3) \quad \cdots \cdots \text{立体 X の体積}$$



- ④ (1) 6秒後までを1秒ごとに調べると、下の図1のようになります。よって、6秒後には、点PはC、点QはE、点RはAにいることがわかります。



- (2) 最初の状態と6秒後の状態を比べると、3つの点がそれぞれ反時計回りに2つ移動していることがわかります。また、矢印の向きは同じですから、6秒ごとに反時計回りに2つ移動することをくり返します。よって、12秒後、18秒後にはそれぞれ上の図2のようになりますから、初めて最初の状態にもどるのは18秒後です。

- (3) 18秒を周期と考えると、

$$100 \div 18 = 5 \text{ (周期) 余り } 10 \text{ (秒)}$$

より、100秒後の状態は10秒後の状態と同じになることがわかります。また、10秒後は6秒後の4秒後ですから、6秒後から4秒間進んだ状態を考えます。ここで、最初の状態と4秒後の状態を比べると、Aにいた点の場所は変わらず、Cにいた点とEにいた点の場所はそれぞれ反時計回りに2つ移動していることがわかります。6秒後と10秒後の関係も同じですから、10秒後(=100秒後)の状態は上の図3のようになります。

- (4) 1周期の中を6秒ごとに分けて考えます。図1から、0~6秒後で重なるのは、1秒後のQとR、2秒後のPとQ、4秒後のPとR、5秒後のQとRの4回あることがわかります。また、6~12秒後については、PをR、QをP、RをQにそれぞれ置きかえればよく、12~18秒後については、PをQ、QをR、RをPにそれぞれ置きかえればよいですから、上の図4のようになります。よって、1周期の中でPとRが出会うのは4回ありますから、

$$99 \div 4 = 24 \text{ (周期) 余り } 3 \text{ (回)}$$

より、99回目に出会うのは(24+1=)25周期目の3回目とわかります。さらに、周期の中の3回目は、12~18秒後の中の1回目ですから、

$$18 \times 24 + (12+1) = 445 \text{ (秒後)}$$

となります。

図4

	1秒後	2秒後	4秒後	5秒後
0~6秒後	QとR	PとQ	PとR	QとR
6~12秒後	PとQ	RとP	RとQ	PとQ
12~18秒後	RとP	QとR	QとP	RとP

- ⑤ (1) A の一の位が5, B の一の位が1のとき, A, B の十の位は6通り考えられるので, A, B の組は6通りあります。ほかの場合も同様ですから, 右の図1のようになります, 全部で,

$$6 \times 5 = 30 \text{ (通り)} \cdots \text{ア}$$

とわかります。

- (2) A の一の位が7, B の一の位が4のとき, 十の位に1くり上がりりますから, 十の位と百の位の和は96になります。(1)から, このような整数の組は30通りあることがわかりますから, A, B の組も30通り(…イ)あります。ほかの場合も同様ですから, 右の図2のようになります, 全部で,

$$30 \times 4 = 120 \text{ (通り)} \cdots \text{ウ}$$

となります。

- (3) A の一の位が7, B の一の位が5のとき, 十の位に1くり上がりりますから, 十の位と百の位の和は96になります。よって, (2)と同様に, このような A, B の組は30通り(…エ)あります。 A の一の位が6, 5のときも同様ですから, 右の図3のようになります。次に, A の一の位が1, B の一の位が1のときについて考えます。このとき, 十の位へのくり上がりがありませんから, 十の位と百の位の和は97になります。そこで, (1)と同様に考えて,

$$P+Q=97$$

となる P, Q の組の数を求めます。右の図4のように, 一の位の組は6通りあり, どの場合も十の位の組は6通りありますから, $P+Q=97$ となる P, Q の組は,

$$6 \times 6 = 36 \text{ (通り)} \cdots \text{オ}$$

あることがわかります。したがって, 図3の□にあてはまる数は36ですから, $A+B=972$ となる A, B の組は全部で,

$$30 \times 3 + 36 = 126 \text{ (通り)} \cdots \text{カ}$$

となります。

- (4) 一の位の和は13または3になりますから, 右の図5のようになります。十の位へのくり上がりがある場合, 千の位, 百の位, 十の位の和は971になりますから, (2)から, A, B の組は120通りあることがわかります。また, 十の位へのくり上がりがない場合, 千の位, 百の位, 十の位の和は972になりますから, (3)から, A, B の組は126通りあることがわかります。よって, 全部で,

$$120 \times 2 + 126 \times 2 = 492 \text{ (通り)} \cdots \text{キ}$$

と求められます。

図1 ($A+B=96$)

A の一の位	5	4	3	2	1
B の一の位	1	2	3	4	5
A, B の組	6	6	6	6	6

図2 ($A+B=971$)

A の一の位	7	6	5	4
B の一の位	4	5	6	7
A, B の組	30	30	30	30

図3 ($A+B=972$)

A の一の位	7	6	5	4
B の一の位	5	6	7	1
A, B の組	30	30	30	□

図4 ($P+Q=97$)

P の一の位	6	5	4	3	2	1
Q の一の位	1	2	3	4	5	6

P の十の位	7	6	5	4	3	2
Q の十の位	2	3	4	5	6	7

図5 ($A+B=9723$)

A の一の位	7	6	2	1
B の一の位	6	7	1	2